



Politechnika
Wroclawska

Projektowanie i Programowanie Gier

Wykład nr 8

Aspekty komunikacji sieciowej i dystrybucji gier

Szymon Datko

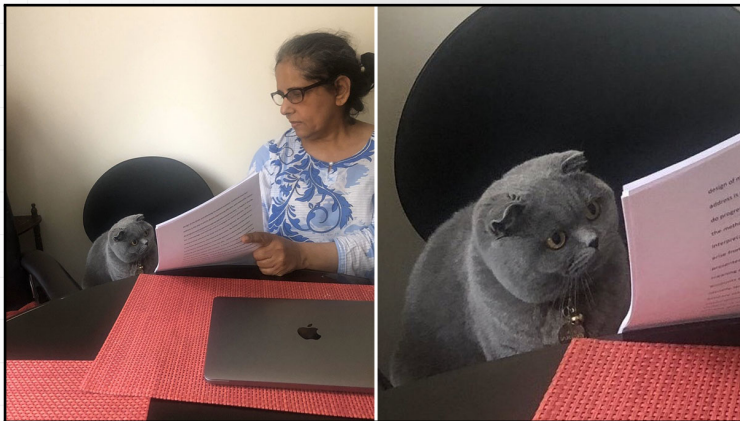
szymon.datko@pwr.edu.pl

Wydział Elektroniki,
Politechnika Wroclawska

semestr letni 2021/2022



Omówienie testu wiedzy



Krótko na temat

- Gdzie grasz i co widzisz, kiedy jesteś w trybie sieciowym?
- W jaki sposób kompensuje się opóźnienia na łączach internetowych?
- Trudność dostępności do legalnych gier w nie tak dawnej Polsce.
- Różne wymyślne próby zabezpieczenia gier przed nielegalnymi kopiami.
- Sieciowa rewolucja w dystrybucji gier jako usług z mikrotransakcjami.

Ogólnie na temat rozgrywki sieciowej

"Jak LAG wpływa na gry multiplayer?" – TVGRYpl, 2017.



<https://www.youtube.com/watch?v=Ny3YWPnBYcI>

Dostępność gier drzewiej w Polsce

"Jak piraciło się gry przed erą torrentów" – TVGRYpl, 2019.



<https://www.youtube.com/watch?v=onZ6H7JNERM>

Kiedyś to było...

"Niedozwolenie zabezpieczenia antypirackie przed DRM" – arhn.eu, 2016.



<https://www.youtube.com/watch?v=plwJWwGo2k>

Kiedy zabezpieczenia idą za daleko

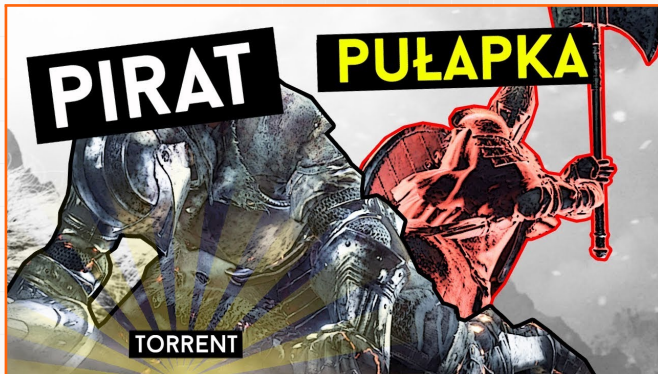
"Zabezpieczenia antypirackie, które zaszkodziły uczciwym graczom"
– TVGRYpl, 2018.



<https://www.youtube.com/watch?v=7ghLZGgBLuA>

A można inaczej...

"Najlepsze pułapki na piratów, jakie zastawili twórcy gier" – TVGRYpl, 2020.



<https://www.youtube.com/watch?v=YIHJSJ4u4fw>

Kłeska urodzaju w sieciowej dystrybucji

"Dlaczego każdy wydawca chce mieć swojego STEAMA?" – TVGRY.pl, 2017.



<https://www.youtube.com/watch?v=ilGg20ACuwk>

Gry-usługi i mikrotransakcje – dokąd zmierzamy?

"Gry za darmo NIE ISTNIEJĄ?" – TVGRYpl, 2017.



<https://www.youtube.com/watch?v=iaRpsNdwpmw>

Dla ciekawskich.

Materiały uzupełniające

Parę uściśleń na temat opóźnień w grze przez sieć

"Co naprawdę widzimy na kill camie?" – TVGRYpl, 2019.



<https://www.youtube.com/watch?v=iLzjgN-CpCQ>

Jak zabezpieczyć gry sieciowe przed oszustami?

"Jak cheaterzy hakują ściany w grach" – TVGRYpl, 2019.



<https://www.youtube.com/watch?v=hK9DL3ajC78>

Niekończąca się walka sprzętowa

"Zabezpieczenia PS1 (i jak je łamano) | arhn.edu" – arhn.eu, 2018.



<https://www.youtube.com/watch?v=0pZmP2aQf0k>

Perełki edycji kolekcjonerskich

"10 000 zł za kolekcjonerkę - najdroższe edycje gier" – TVGRYpl, 2017.



<https://www.youtube.com/watch?v=o6UzF5DBPIM>

To wszystko na dziś.

Do zobaczenia!