



Politechnika
Wrocławska

Animacje i symulacje zjawisk, obiektów i systemów

Wykład nr 5

Podstawowe metody numeryczne

Szymon Datko

szymon.datko@pwr.edu.pl

Wydział Informatyki i Telekomunikacji,
Politechnika Wrocławska

semestr zimowy 2021/2022



Część I

Miejsca zerowe

Zagadnienie

- ▶ mamy daną funkcję $f(x)$ stopnia n ,
 - poszukujemy parametrów x_0, x_1, \dots, x_k ,
 - takich, że $f(x_i) = 0$,*
 - będzie ich co najwyżej n ;
- ▶ jeśli $f(x)$ jest dana analitycznie, to zazwyczaj można znaleźć rozwiązanie dokładne, odpowiednio przekształcając wzór,
- ▶ czasem jednak trzeba ograniczyć się jedynie do przybliżenia.

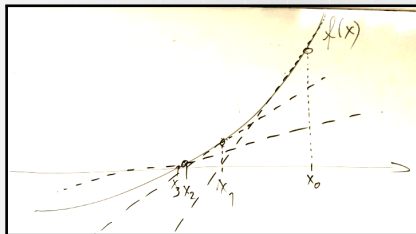
Bisekcja

- ▶ pomysł: jeśli znaki wartości funkcji $f(x)$ w punktach a i b są różne (i funkcja $f(x)$ jest ciągła), to na pewno istnieje na przedziale $[a, b]$ taki punkt x_0 , że $f(x_0) = 0$,
- ▶ matematycznie efektywny jest podział przedziału $[a, b]$ na pół,
- ▶ algorytm:
 - wybierz punkty a i b oraz wyznacz punkt $c = \frac{b-a}{2}$,
 - oblicz wartość wyrażenia $y = f(c) \cdot f(b)$,
 - jeśli $y < 0$ to przypisz $a = c$, w przeciwnym razie $b = c$,
 - powtarzaj do uzyskania określonej dokładności $|f(c)| < \epsilon$, albo tak długo, aż nie przekroczono zadanej liczby powtórzeń.

Metoda siecznych

- ▶ czasem dobre przybliżenie miejsca zerowego x_0 można znaleźć szybciej, wykorzystując przy tym znajomość przebiegu funkcji,
- ▶ jeśli znamy wartości w punktach x_1 i x_0 , możemy wyznaczyć punkt x_2 , poruszając się wzdłuż pochodnej w punkcie x_1 ,
- ▶ analogicznie można wyznaczać kolejne wartości, ogółem:

$$x_{n+1} = x_n - f(x_n) \cdot \frac{x_n - x_{n-1}}{f(x_n) - f(x_{n-1})} ;$$



Część II

Różniczkowanie

Wzór Taylora

- ▶ mamy daną funkcję $f(x)$,
- ▶ znamy jej wartość w punkcie x_0 , czyli $f(x_0)$,
- ▶ chcemy poznać wartość w punkcie x_s , czyli $f(x_s)$,

$$f(x_s) = \sum_n^{k=0} \frac{1}{k!} \cdot f^{(k)}(x_0) \cdot (x_s - x_0)^k + E_n(x_s, x_0)$$

$$E_n(x_s, x_0) = \int_{x_0}^{x_s} \frac{(x_s - x_0)^{n+1}}{(n+1)!} \cdot f^{(n+1)}(t) dt$$

Pochodna funkcji w punkcie

- ▶ założmy, że znamy wartość $f(x)$ oraz $f(x + h)$,
- ▶ rozwinięcie wzoru Taylora dla $f(x + h)$:

$$f(x + h) = f(x) + h \cdot f'(x) + \frac{1}{2} \cdot h^2 \cdot f''(\xi) \quad ;$$

- ▶ stąd otrzymujemy wzór na wartość **pierwszej pochodnej**:

$$f'(x) = \frac{f(x + h) - f(x)}{h} - \frac{1}{2} \cdot h \cdot f''(\xi) \quad ,$$

- ▶ przy małym kroku h , błąd metody także jest mały.

Pochodna funkcji w punkcie, ale lepiej

- ▶ analogicznie rozwinięcie wzoru Taylora, ale dokładniejsze:

$$f(x+h) = f(x) + h \cdot f'(x) + \frac{1}{2} \cdot h^2 \cdot f''(x) + \frac{1}{3!} \cdot h^3 \cdot f'''(\xi_1) \quad ,$$

$$f(x-h) = f(x) - h \cdot f'(x) + \frac{1}{2} \cdot h^2 \cdot f''(x) - \frac{1}{3!} \cdot h^3 \cdot f'''(\xi_2) \quad ;$$

- ▶ wyznaczamy różnicę pomiędzy tymi wyrazami:

$$f(x+h) - f(x-h) = 2 \cdot h \cdot f'(x) + 2 \cdot \frac{1}{3!} \cdot h^3 \cdot [f'''(\xi_1) + f'''(\xi_2)] \quad ;$$

- ▶ otrzymujemy dokładniejszy wzór na **pierwszą pochodną**:

$$f'(x) = \frac{f(x+h) - f(x-h)}{2 \cdot h} - \frac{1}{6} \cdot h^2 \cdot f'''(\xi) \quad .$$

Druga pochodna funkcji w punkcie

- ▶ zastosujemy te same rozwinięcia dla $f(x + h)$ oraz $f(x - h)$,
 - uwzględniając jednak dodatkowy wyraz $\frac{1}{4} \cdot h^4 \cdot f^{(4)}(\xi_i)$,
- ▶ wyznaczamy wartość następującego wyrażenia:

$$f(x+h) + f(x-h) - 2 \cdot f(x) = h^2 \cdot f''(x) + 2 \cdot \frac{1}{4!} \cdot h^4 \cdot [f^{(4)}(\xi_1) + f^{(4)}(\xi_2)]$$

- ▶ po przekształceniu, uzyskujemy wzór na **drugiej pochodnej**:

$$f''(x) = \frac{f(x+h) - 2 \cdot f(x) + f(x-h)}{h^2} - \frac{1}{12} \cdot h^2 \cdot f^{(4)}(\xi) .$$

Część III

Całkowanie

Wzór trapezów

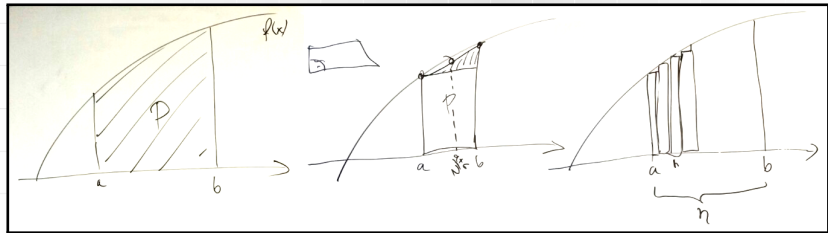
- ▶ wartość całki oznaczonej z funkcji $f(x)$ na przedziale $[a, b]$ odpowiada polu obszaru pomiędzy osią X i wykresem $f(x)$,
- ▶ obszar $[a, b]$ można potraktować jako wysokość trapezu,
- ▶ wtedy $f(a)$ oraz $f(b)$ stanowią jego podstawy,
- ▶ w takim wypadku całkę można przybliżyć polem trapezu:

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{1}{2} \cdot (b - a) \cdot [f(a) + f(b)] + O(h^3)$$

Złożony wzór trapezów

- poprawę metody uzyskuje się przez podział dziedziny i sumę:

$$\int_a^b f(x) dx = \sum_{k=0}^{n-1} \frac{1}{2} \cdot (x_{k+1} - x_k) \cdot [f(x_k) + f(x_{k+1})]$$



Wzór Simpsona

- ▶ dokładniejsze rozwiązanie można otrzymać, jeśli przebieg funkcji $f(x)$ przybliży się równaniem kwadratowym,
- ▶ oryginalną funkcję interpoluje się metodą Lagrange'a, używając wartości w punktach a i b oraz pośrednim $\frac{b-a}{2}$,
- ▶ wynikowe wyrażenie jest następujące:

$$\int_a^b f(x) dx = \frac{b-a}{6} \cdot \left[f(a) + 4 \cdot f\left(\frac{a+b}{2}\right) + f(b) \right] - \frac{1}{90} \cdot \left(\frac{b-a}{2}\right)^5 f''''(\xi)$$

- ▶ analogiczną metodę można wykorzystać przy uwzględnieniu większej liczby punktów pośrednich, albo stosując sklejanie.

Część IV

Równania liniowe

Metoda eliminacji Gaussa

- ▶ dany jest układ równań liniowych, postaci:

$$\begin{cases} w_1 = a \cdot x + b \cdot y + c \cdot z \\ w_2 = d \cdot x + e \cdot y + f \cdot z \\ w_3 = g \cdot x + h \cdot y + i \cdot z \end{cases}$$

- ▶ budowana jest z niego macierz, następującej postaci:

$$\left[\begin{array}{ccc|c} a & b & c & w_1 \\ d & e & f & w_2 \\ g & h & i & w_3 \end{array} \right]$$

- ▶ za pomocą operacji elementarnych należy sprowadzić lewą część powyższej macierzy do postaci macierzy jednostkowej.

Metoda eliminacji Gaussa – algorytm

$$\left[\begin{array}{ccc|c} a & b & c & w_1 \\ d & e & f & w_2 \\ g & h & i & w_3 \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} a & b & c & w_1 \\ 0 & e' & f' & w_2' \\ 0 & h' & i' & w_3' \end{array} \right] \rightarrow \dots \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} a & 0 & 0 & w_1''' \\ 0 & e' & 0 & w_2' \\ 0 & 0 & i'' & w_3'' \end{array} \right]$$

$$\rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} a & 0 & 0 & w_1''' \\ 0 & e' & 0 & w_2' \\ 0 & 0 & i'' & w_3'' \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} \frac{a}{a} & 0 & 0 & \frac{w_1'''}{a} \\ 0 & \frac{e'}{e'} & 0 & \frac{w_2'}{e'} \\ 0 & 0 & \frac{i''}{i''} & \frac{w_3''}{i''} \end{array} \right] \rightarrow \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \frac{w_1'''}{a} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{w_2'}{e'} \\ 0 & 0 & 1 & \frac{w_3''}{i''} \end{array} \right]$$

- ▶ Po kolei – dla każdego i -tego wiersza macierzy:
 - Odejmij i -ty wiersz od wszystkich pozostałych tyle razy, aby wyzerować wszystkie wartości poza i -tą w i -tej kolumnie.
- ▶ Na koniec podziel wartość każdy wiersz przez pozostałą w nim wartość.
- ▶ Na początku można sprawdzić, czy macierz da się zdiagonalizować.

Część V

Równania różniczkowe

Zagadnienie

- ▶ rozwiązując równanie, poszukujemy pasującej:
 - liczby, np. $x = 7$, w przypadku równania klasycznego,
 - funkcji, np. $f(t) = 3t^2$, w przypadku równania różniczkowego;
- ▶ istnieją metody analityczne znajdowania odpowiednich funkcji,
- ▶ nie są one jednak uniwersalne, często bardzo szczególne,
- ▶ czasem postać analityczna odpowiedniej funkcji nie istnieje,
- ▶ wtedy funkcję reprezentujemy po prostu jako tablicę wartości.

Metoda Eulera

- ▶ określona jest funkcja pochodna, chcemy poznać pierwotną,
- ▶ formalna definicja pochodnej funkcji $f(x)$ w punkcie t to

$$\frac{df(t)}{dt} = \frac{f(t + dt) - f(t)}{dt},$$

- ▶ założymy, że jako dane początkowe znamy wartość funkcji $f(t)$,
- ▶ przekształcając wzór, możemy wyznaczyć kolejną wartość

$$f(t + dt) = f(t) + \frac{df(t)}{dt} \cdot dt,$$

- ▶ mniejszy krok $dt \rightarrow$ kolejne wartości obliczone dokładniej.

Metoda Runge-Kutty

- ▶ rodzina metod iteracyjnego rozwiązywania równań,
- ▶ typowo stosowana jest formuła rzędu 4,

$$f(t + dt) = f(t) + \frac{1}{6} \cdot (k_1 + 2 \cdot k_2 + 2 \cdot k_3 + k_4)$$

$$k_1 = dt \cdot \frac{df(t)}{dt}$$

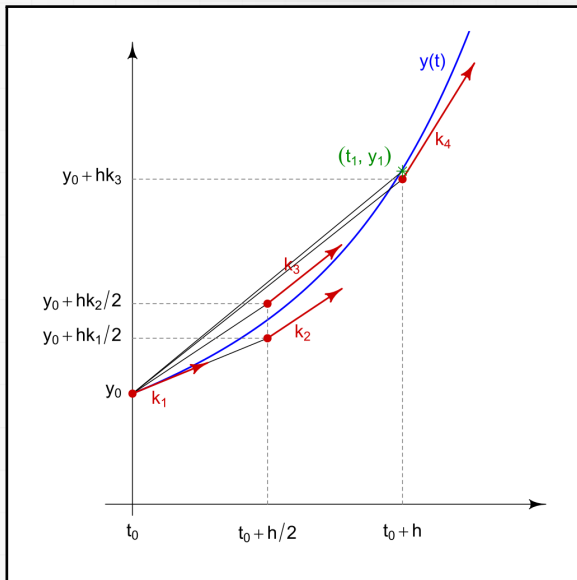
$$k_2 = dt \cdot \frac{d \left(f(t + \frac{1}{2}dt) + \frac{1}{2}k_1 \right)}{dt}$$

$$k_3 = dt \cdot \frac{d \left(f(t + \frac{1}{2}dt) + \frac{1}{2}k_2 \right)}{dt}$$

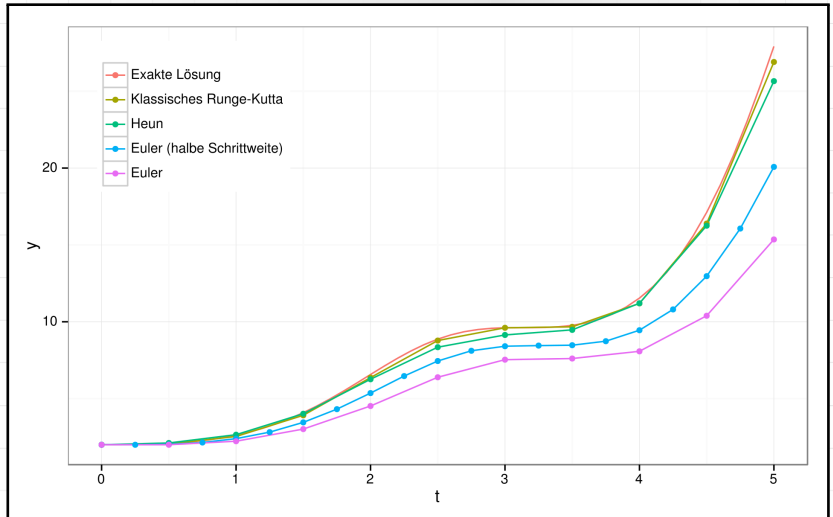
$$k_4 = dt \cdot \frac{d \left(f(t + dt) + k_3 \right)}{dt}$$

- ▶ w szczególnym przypadku (rzędu 1.) jest to Metoda Eulera.

Metoda Runge-Kutty – ilustracja



Porównanie dokładności metod



To wszystko na dziś.

Do zobaczenia za tydzień!